

SKRIPSI
PERANCANGAN *GAME WORDZONE* UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN KOSAKATA BAHASA INGGRIS SISWA KELAS VI DI
SD NEGERI 3 LANGGAR



Oleh :
Silvina Maylani Devi Kurniasih
(02105016)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNIK
UNIVERSITAS PERWIRA PURBALINGGA
2025